

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

16550 UART

386MAX

386PART.PAR

abrir

acceso directo a memoria (DMA)

activo

Administrador de Archivos

Administrador de Programas

ajuste de texto

algoritmo de encriptación

algoritmo LRU

ANSI

API

aplicación

aplicación no Windows

aplicación servidora

árbol de directorios
archivo .BAT
archivo .EXE
archivo .ICO
archivo INI
archivo binario
archivo comprimido
archivo de dispositivo virtual
archivo de icono
archivo de inicialización
archivo de intercambio
archivo de intercambio permanente
archivo de programa
archivo de texto
archivo deshacer
archivo ejecutable
archivo no de texto
archivo para intercambio
archivos del sistema
área de datos
área de datos del BIOS
área de memoria alta (HMA)
área de memoria para adaptadores
área de trabajo
área del sistema
arrancar
arrastrar
arrastrar y soltar
ASCII
asíncrono
asociación
asociar
atenuado
atributo de oculto
atributo de sistema
atributo de sólo lectura
atributos
atributos de archivo
AUTOEXEC.BAT
B
barra de botones
barra de desplazamiento
barra de estado
barra de herramientas
barra de menús
barra de título

bascular
base de datos
BIOS
bit ACC
bloque de caché
botón
Botón de Control
botón de incremento/decremento
botón de opción
botón indicador
botón Maximizar
botón Minimizar
botón por defecto
botón primario del ratón
botón secundario del ratón
buffer
buffer de teclado
buffers de transferencia del DOS
bus
byte
 **C**
cabecera ROM
caché
caché de escritura
campo
casca
casilla de verificación
casilla de verificación de tres estados
cerrar
CGA
clave
clic
cluster
cluster perdido
CMOS
código de búsqueda
cola
colores simulados
comando
comodín
comparativa
CONFIG.SYS
conjunto de archivos
conmutación de tareas
contención de dispositivo
contraer

control de flujo
CONTROL.INI
controlador COM virtual (VCD)
controlador de dispositivo
Controlador de Dispositivo Virtual (VxD)
controlador de impresora
CPU
cuadro combinado
cuadro de diálogo
cuadro de lista

D

DDE
decimal
desplazar
destruir
directorio
directorio actual
directorio origen
directorio raíz
disco flexible
dispositivo de BIOS extendida (EBIOS)
dispositivos virtuales
disquete
disquete de arranque
disquete destino
disquete de sistema
disquete limpio
disquete origen
distinguir mayúsculas y minúsculas
DLL
DMA
doble clic
documento
DOS
DOSAPP.INI
Dr. Watson

E

EGA
ejecutar
EISA
EMM386.EXE
EMS
emuladores de memoria expandida para 80386
entorno (shell)
EPROM
escritorio
espaciado fijo

espacio de entorno
espacio lineal de direcciones
espacio no usado
especificación de archivo
esquina de la ventana
estructuras de datos del DOS
etiqueta de volumen
evento
examinar
expandir
extensión
extensión de archivo
Extensor del DOS

F

Fallo de Protección General
FAT
fax
filtro
foco
frecuencia de barrido
frecuencia de paginación
fuelle
fuelle basada en dispositivo
fuentes de barrido
fuentes de vector
Fuentes del Interfaz de Dispositivo Gráfico (GDI)

G

GB
gestor de máquina virtual (VMM)
gestor de memoria
Gestor de Tipos Adobe (Adobe Type Manager, ATM)
gestores de memoria expandida (EMMs)
gigabyte
gráficos
grupo

H

hexadecimal
HIMEM.SYS
historial

I

iconizar
icono
icono de aplicación
icono de documento
icono de elemento de grupo
icono de herramienta
icono de unidad

identificador A20
identificador A20 a habilitar (A20 enable count)
importar
indicador de reloj de arena
indicador del DOS
INT 9h
INT 13H
INT 16h
INT 21h
INT 28h
INT 2Ah
INT 2Fh
INT 33h
intercambio de señales de control
intercambio dinámico de datos (DDE)
interfaz de control de medios (MCI)
interfaz paralelo
interfaz serie
interrupción no enmascarable (NMI)
interrupciones
interrupciones del temporizador
ISA


K
Kit de Adaptación OEM

librería de enlace dinámico (DLL)
línea de separación
línea de petición de interrupción (IRQ)
Lista de Tareas
lista desplegable
lista desplegable (combinada)

macro
manejadores de archivo
mapa de bits
MAPI
máquina virtual
máquina virtual del sistema
marco de la ventana
marco de página
maximizar
MCA
memoria
memoria convencional
memoria de acceso aleatorio (RAM)

memoria de sólo lectura (ROM)

memoria expandida

memoria extendida

memoria intermedia doble

memoria virtual

menú

menú contextual

Menú de Control

menú del sistema

menú en cascada

MHz

MIDI

minimizar

modo borrador

modo estándar

modo extendido

modo protegido

modo real

mosaico

multitarea

N

NDW.INI

NetBIOS

Norton Caché

O

objeto

objeto incrustado

octal

OEM

opciones de comunicaciones

ordenar

P

página

palabra

palabra clave

paleta

Panel de Control

pantalla de conmutación

paquete de datos

paridad

partición

partición de tiempo

PIF

pilas de almacenamiento de interrupciones

píxel

portapapeles

primer plano

procesador de textos

PROGMAN.INI

PROM

protector de pantalla

protocolo

protocolo de comunicaciones

puerto

puerto paralelo

puerto serie

puertos del reloj del sistema

punto de inicio del programa (PSP)

punto de inserción

punto de ruptura

punto de ruptura del sistema

Q

QEMM/386

R

reactivar

recuadro

resaltado

ROM

RS-232-C

RTS/CTS

ruta, PATH

S

salto

sans serif

SCSI

sección

sección crítica

sector

sector de arranque

sector de arranque maestro

segundo plano

sentencia

señalar

serif

SETUP.INF

SMARTDrive

SPART.PAR

SpeedDrive

subclase

subdirectorio

superVGA

SYSTEM.INI

T

tabla de asignación de archivos (FAT)

tabla de partición

tapiz

tarea

tarjeta de interfaz de red (NIC)

TASKMAN.EXE

tecla aceleradora

tecla rápida

teclas del cursor

tema

texto OEM

tiempo de espera

tipo de archivo

tipo de dispositivo

TSR

U

UMB

unidad central de proceso

utilidad

V

valor

variable de entorno

velocidad de datos

velocidad de transmisión (baudios)

ventana

ventana activa

ventana de aplicación

ventana de grupo

ventana de documento

ventana del DOS

VGA

VIM

vinculación e incrustación de objetos (OLE)

virus

W

WIN.INI

WINFILE.INI

WINSTART.BAT

WYSIWYG

X

Y

Z

XON/XOFF

386MAX

Gestor de memoria compatible con Windows de Qualitas, Bethesda, MD.

386PART.PAR

Archivo oculto correspondiente al archivo de intercambio permanente de Windows. Es ligeramente mayor que el archivo de intercambio permanente especificado. Consulte también [SPART.PAR](#).

tecla aceleradora

Un menú o elemento de menú que contiene una letra subrayada indicando que se puede al mismo usando una combinación de teclas. Por ejemplo, la mayoría de aplicaciones de Windows muestran el menú Archivo cuando presiona Alt+A. Cuando se muestra un menú, presionando la tecla correspondiente a la letra subrayada en un elemento de menú se ejecuta ese elemento de menú.

activo

La ventana o icono que está usando o que está seleccionado actualmente. Las teclas y los comandos afectan a la ventana activa. Para diferenciar la ventana activa de las otras ventanas, su barra de títulos cambia de color. Para diferenciar el icono activo de los otros iconos, su título cambia de color.

Las ventanas o iconos en el escritorio que no están seleccionados se encuentran *inactivos*.

ventana activa

La ventana seleccionada actualmente, que aparece siempre encima de cualquier otra ventana. La barra de título en la ventana activa es de diferente color (azul, por defecto) o intensidad que la barra de título en una ventana inactiva.

Gestor de Tipos Adobe (Adobe Type Manager, ATM)

Una utilidad de Windows que, como las fuentes TrueType, proporciona fuentes WYSIWYG a todos los tamaños.

aplicación

Un programa de ordenador usado para realizar una determinada tarea. Norton Utilities contiene muchas aplicaciones, como INI Tuner, INI Editor, INI Tracker, File Compare e INI Advisor además de muchas aplicaciones DOS. *Consulte también [aplicación no Windows](#).*

icono de aplicación

Un icono que representa una ventana de aplicación abierta. Las aplicaciones se encuentran iconizadas cuando minimiza una ventana de aplicación.

ventana de aplicación

Una ventana que proporciona un área de trabajo para una aplicación, como Microsoft Excel.

ANSI

Acrónimo de *American National Standards Institute* (Instituto Nacional Americano de Normalización). Esta organización de grupos industriales y comerciales desarrolla la normalización de comercio y comunicaciones.

teclas del cursor

Las teclas del cursor que se usan para moverse en la pantalla. Cada tecla está marcada con una flecha que indica hacia donde se mueve el cursor cuando se presiona la tecla. Las cuatro teclas del cursor estándar son Flecha Arriba , Flecha Abajo

, Flecha Izquierda

 y Flecha Derecha

.

ASCII

Acrónimo de *American Standard Code for Information Interchange* (Código Estándar Americano para Intercambio de Información). Asigna valores numéricos a las letras, números, signos de puntuación y símbolos adicionales. Los ordenadores y los programas que utilizan estos códigos estándar pueden intercambiar información.

Los valores de 0 a 31 se asignan a códigos de control, como retroceso y retorno de carro y son generalmente caracteres no imprimibles. En algunas fuentes estos caracteres representan símbolos gráficos.

Los valores de 32 a 127 representan los números 0 a 9, signos de puntuación comunes y letras mayúsculas y minúsculas del alfabeto romano.

Los valores de 128 a 255 no forman parte del estándar y los fabricantes de ordenadores y los realizadores de programas les asignan distintos conjuntos de caracteres y símbolos.

asociar

Crear una relación entre una extensión de archivo y una aplicación. Al abrir un archivo con esa extensión se ejecuta la aplicación automáticamente.

asociación

Relación que se establece entre una extensión de archivo y una aplicación, de manera que al abrir un archivo con la extensión especificada, la aplicación asociada se inicia automáticamente.

atributos

Las propiedades de un archivo. Un archivo de una unidad de disco local (disquetes y discos duros) puede tener hasta cuatro atributos (archivo, oculto, sólo lectura y sistema) o ninguno. Consulte también [atributos de archivo](#).

AUTOEXEC.BAT

Un archivo .BAT que contiene comandos que se ejecutan automáticamente cuando se inicia el ordenador. Los comandos en AUTOEXEC.BAT normalmente establecen la variable PATH y el indicador del DOS, inician los TSRs y ejecutan otros programas necesarios en el arranque. El archivo AUTOEXEC.BAT no es estrictamente necesario para el DOS, pero la mayoría de aplicaciones actuales requieren su uso para establecer algún parámetro del sistema.

segundo plano

La capacidad de poder ejecutar más de una aplicación a la vez. Cuando trabaja en una aplicación, otras aplicaciones pueden realizar tareas con una prioridad de proceso menor (o sea, utilizando menos tiempo de CPU que la aplicación activa). *Consulte también primer plano.*

archivo .BAT

Archivo que contiene una lista de comandos para ser ejecutados automáticamente de forma secuencial (por "lotes"). El efecto de ejecutar un archivo BAT es el mismo que la introducción manual de cada uno de los comandos que contiene desde el indicador del DOS. Los archivos .BAT se usan para automatizar tareas rutinarias.

comparativa

Un test que mide el rendimiento del sistema, una parte del mismo o un programa y lo compara con los valores obtenidos en otros sistemas o programas que se utilizan como referencia.

archivo binario

Un archivo que no contiene cadenas de caracteres reconocibles. En general se reserva este nombre para los archivos que contienen código ejecutable o datos numéricos en formato binario. Así como los archivos de texto pueden contener un carácter de fin de archivo que sirve de marca para indicar que no hay más datos para leer, los archivos binarios no contienen ninguna marca de fin de archivo.

BIOS

Acrónimo de *Basic Input/Output System* (sistema básico de entrada/salida). Permite la transferencia de información entre las aplicaciones y los componentes del ordenador, como la memoria, discos duros y el monitor.

mapa de bits

Imagen almacenada como una serie de puntos coloreados llamados pixels (o elementos de imagen).

arrancar

El proceso de cargar el sistema operativo en memoria cuando se enciende el ordenador.

sector de arranque

Un sector al principio de cada disco que identifica la arquitectura del disco (tamaño de sector, tamaño de cluster, etc.). En los discos de arranque también contiene un programa que carga el sistema operativo.

disquete de arranque
Consulte disquete de sistema.

examinar

Ver la estructura de directorios y los archivos que contienen. En muchos cuadros de diálogo donde se requiere un nombre de archivo, el software de Symantec proporciona un botón Examinar para ayudarle a localizar el archivo que desee.

buffer

Memoria que se utiliza para almacenar datos temporalmente, hasta que sean transferidos a su destino final.

bus

Conjunto de líneas eléctricas que conecta partes diferentes del ordenador (como el microprocesador, puertos de entrada/salida y memoria) y permite la transferencia de datos.

barra de botones

Una fila de botones que le permite realizar tareas específicas como copiar, mover y eliminar elementos o mostrar cierta información. Por ejemplo, Day Planner en Norton Desktop e INI Advisor en Norton Utilities tienen barra de botones.

byte

8 bits o 2 nibbles (1 nibble son 4 bits) de memoria.

caché

Un área especial de memoria, junto con el hardware o software que lo gestiona, que se usa para almacenar información que se lee o se escribe en un disco. Debido a que el ordenador puede leer y escribir en la memoria más rápidamente que en un disco, el caché contiene información a la que se accede frecuentemente o que está esperando ser escrita en el disco.

bloque de caché

Un grupo de sectores contiguos en un disco que Norton Cache ha leído o escrito. (Similar a un elemento de SMARTDrive.)

cascada

Disposición de las ventanas en que sólo la ventana activa es totalmente visible. Las ventanas quedan apiladas una sobre otra de forma que son visibles las barras de título de todas ellas.

menú en cascada

Un menú que se despliega de un elemento de menú cuando este se selecciona. El elemento de menú se identifica por una punta de flecha a la derecha a continuación del nombre del elemento de menú.

distinguir mayúsculas y minúsculas

La distinción de caracteres en mayúscula y en minúscula. Por ejemplo, si se distingue entre mayúscula y minúscula, "b" es distinta a "B".

casilla de verificación



Un componente de los cuadros de diálogo que actúa como un interruptor, representando una opción que se puede activar o desactivar. Algunas casillas de verificación pueden tener más de dos opciones, cada clic cambia el estado de la casilla de verificación. *Consulte también [casilla de verificación de tres estados](#).*

disquete limpio

Un disquete de arranque que no contiene virus (se obtiene fácilmente formateando un disco con las opciones para hacer el disco de arranque, en un ordenador que no esté infectado por ningún virus).

clic

Presionar y liberar el botón primario del ratón.

Portapapeles

Un área de memoria donde se almacenan los datos cuando se transfieren de una aplicación de Windows a otra.

cerrar

Eliminar una ventana de la pantalla. Al cerrar una ventana de aplicación se sale de la aplicación.

cluster

La unidad lógica de almacenamiento en un disco utilizada por el sistema operativo. Comprende uno o más sectores, que son una unidad física de almacenamiento.

CMOS

Un chip de memoria que mantiene los datos sin que se borren gracias a una batería. Está presente en los ordenadores 286 (y superiores). Contiene información básica acerca del hardware del sistema.

contraer

Contraer la estructura de un directorio para que sólo se muestren los directorios a la derecha del directorio raíz. Consulte también expandir.

cuadro combinado

Un componente de los cuadros de diálogo que combina las características de un campo y de un cuadro de lista. Como en el campo, puede escribir información directamente y, como en un cuadro de lista, proporciona una lista de opciones.

comando

Una instrucción que le dice al sistema operativo o a una aplicación que realice alguna acción o ejecute un programa determinado.

botón

Un botón rectangular que realiza la acción descrita en el texto del botón. Los dos botones más comunes son Aceptar (reconoce un aviso o mensaje o realiza una acción) y Cancelar (cierra un cuadro de diálogo sin realizar la acción pendiente).

opciones de comunicaciones

Opciones que se han de especificar para permitir que un ordenador se comunique con otro. Por ejemplo, tipo de dispositivo, velocidad de datos, paridad y control de flujo son opciones de comunicaciones en Norton Mail.

protocolo de comunicaciones

Una serie de reglas diseñadas para que los ordenadores intercambien datos unos con otros con el mínimo número de errores posible. Algunos protocolos, como RS-232-C, se refieren al hardware; otros, como XMODEM, se refieren a la transferencia de archivos. *Consulte también control de flujo.*

archivo comprimido

Un archivo que ha atravesado un proceso de codificación para reducir su tamaño. Según el programa de compresión utilizado se pueden comprimir varios archivos y situarlos dentro de un único archivo.

CONFIG.SYS

Archivo que contiene comandos que configuran el hardware del sistema y los controladores de dispositivos. El DOS lo lee automáticamente al poner en marcha el ordenador.

menú contextual

Un menú que aparece en ciertas aplicaciones al pulsar el botón derecho del ratón. El menú que aparece se refiere a operaciones que se pueden realizar en el objeto seleccionado en ese momento.

Menú de Control

Un menú que permite manipular una ventana, cuadro de diálogo o icono o cambiar a otra aplicación o documento. El Menú de Control aparece cuando pulsa el Botón de Control. A veces también se le llama *menú del Sistema*.

Botón de Control



Se encuentra en la esquina izquierda superior de cada ventana o cuadro de diálogo. Cuando pulsa este botón, aparece el Menú de Control. A veces se le llama la cuadro de control o botón del sistema.

Panel de Control

Una aplicación de Windows que le permite modificar el entorno de Windows, añadir impresoras y fuentes o ajustar la velocidad del ratón.

CONTROL.INI

Archivo de inicialización del Panel de Control.

memoria convencional

Los primeros 640K de memoria RAM en un PC o AT.

CPU

Acónimo de *Central Processing Unit* (unidad central de proceso). Es el componente del ordenador que ejecuta las instrucciones y distribuye la información entre todas las partes del ordenador.

directorio actual

El directorio en el que se encuentra trabajando actualmente.

área de datos

El área de un disco donde se sitúan los archivos de datos. Esto incluye todo el disco excepto el área del sistema.

velocidad de datos

La velocidad con la que el ordenador se comunica con un dispositivo, como un módem o una impresora.

base de datos

Una recopilación de datos organizados en registros, cada uno formado por una serie de campos, junto con un conjunto de operaciones que facilitan la búsqueda, ordenación, recombinación y actividades similares. Cuando la base de datos se presenta en forma de tabla, los campos son las columnas y los registros las filas.

decimal

Se refiere tanto a la representación de un número en base 10 como a un número situado a la derecha de una coma decimal.

botón por defecto

En un cuadro de diálogo, el botón que se encuentra seleccionado por defecto. Tiene un contorno más grueso que los otros. Pulsar Intro es lo mismo que hacer clic sobre el botón por defecto.

escritorio

El fondo de la pantalla donde aparecen las ventanas, iconos y cuadros de diálogo.

fuentes basadas en dispositivos

Tipo de letra específico de un dispositivo de salida, como una impresora.

contención de dispositivo

Cuando más de un dispositivo intenta comunicarse con la CPU usando la misma dirección de puerto. También se le conoce como conflicto de dirección.

controlador de dispositivo

Programa que permite a un ordenador comunicarse con un dispositivo, como una impresora o un módem. Existen tres tipos de controladores de dispositivos que se usan en Windows. El primero son controladores de dispositivos del DOS cargados desde CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT. El segundo son controladores de dispositivos virtuales cargados y gestionados por Windows (pero sólo disponibles en modo extendido). El último son controladores instalables de Windows, archivos DLLs que se usan como controladores de dispositivos.

tipo de dispositivo

Cada una de las familias de dispositivos que permiten al ordenador la comunicación con el exterior, tanto si son físicos como lógicos (programas). Por ejemplo, tarjetas de interfaz de red (NIC), puertos serie (COM) o controladores de dispositivos.

cuadro de diálogo

Un tipo especial de ventana que pide o proporciona información.

atenuado

Un elemento de menú o botón que no se encuentra disponible. No se puede acceder a los elementos atenuados, que se reconocen porque se muestran en un color más claro (normalmente en gris).

directorio

Estructura lógica que contiene archivos u otros directorios (entonces llamados subdirectorios). Si utilizamos representamos los archivos por hojas de papel (los datos que contienen serían el texto de la hoja), los directorios vendrían representados por carpetas (de ahí el icono utilizado en Windows para simbolizarlos). El directorio raíz contiene a todos los demás directorios.

árbol de directorios

Representación gráfica de los directorios en un disco.

disquete

Es un medio magnético de almacenamiento de datos. También se denomina disco flexible o, simplemente, disco.

colores simulados

Técnica de representación gráfica que permite mostrar más colores de los que el dispositivo de visualización puede mostrar. Se basa en el uso de patrones de puntos coloreados que, al combinarse, simulan un color sólido.

DMA (acceso directo a memoria)

Método de acceso a memoria que no requiere que los datos pasen por la CPU. Se utiliza para transferir datos entre la memoria y un periférico, como una unidad de disco duro.

documento

Un archivo creado por o asociado a una aplicación.

icono de documento

Un icono, dentro de una ventana de aplicación, que representa una ventana de documento de dicha aplicación. Un documento se iconiza al minimizar una ventana de documento.

ventana de documento

Una ventana que muestra un documento de una aplicación, como una hoja de cálculo o un archivo de texto.

DOS

Acrónimo de *Disk Operating System* (sistema operativo de disco).

indicador del DOS

El interfaz entre el sistema operativo DOS y el usuario. Es una cadena de caracteres o símbolos que le indica que el DOS está esperando a que introduzca comando. Suele tener la forma A:> o C:>. Se puede modificar su aspecto utilizando la variable del sistema PROMPT.

ventana del DOS

Una manera de acceder al sistema operativo MS-DOS para ejecutar aplicaciones DOS desde el entorno gráfico Windows.

DOSAPP.INI

Archivo de Windows para almacenar información acerca de las aplicaciones DOS cuando se ejecutan en una ventana.

memoria intermedia doble

Una característica de SMARTDrive que proporciona compatibilidad para controladores de disco duro que no pueden funcionar con memoria virtual.

doble clic

Pulsar el botón primario del ratón dos veces consecutivas rápidamente.

Dr. Watson

Aplicación que monitoriza los errores en el entorno Windows. Cuando ocurre un error o GPF, aparece Dr. Watson y le pide que especifique las acciones que realizó antes de que el GPF ocurriera.

La información que introducida así como el estado del entorno Windows se registran en un archivo llamado DRWATSON.LOG. Se puede usar este archivo para detectar errores en los programas.

modo borrador

Un modo de visualización rápido, que usa menos puntos para representar caracteres o imágenes. Aumenta la velocidad de visualización a costa de una menor calidad de la representación gráfica.

arrastrar

Mantener pulsado el botón primario del ratón mientras se mueve el ratón en una dirección determinada. Puede usar esta técnica, por ejemplo, para elegir un elemento de menú, mover una ventana o cambiar su tamaño o como parte de una operación de arrastrar y soltar.

arrastrar y soltar

Función que permite usar el ratón para realizar operaciones complejas visualmente. Esta característica implica arrastrar un archivo, directorio o icono y "soltarlo" (al liberar el botón del ratón) en otra ubicación o sobre otro elemento para conseguir un determinado efecto.

lista desplegable (combinada)

Un tipo especial de lista desplegable que muestra una lista de opciones cuando pulsa su botón indicador, pero que también permite introducir directamente un valor en el campo.

lista desplegable

Campo que muestra una lista de opciones cuando pulsa su botón indicador y en el que no se puede introducir texto directamente (sólo se puede seleccionar una opción de la lista).

icono de unidad

Icono que representa una unidad de disco. Los iconos de unidades incluyen las unidades locales de disquete, discos duros, discos RAM, Bernoulli y CD-ROM, además de todas las unidades de red a las que esté conectado.

intercambio dinámico de datos (DDE)

Una característica de Windows que permite a las aplicaciones intercambiar información y comandos.

librería de enlace dinámico (DLL)

Un archivo ejecutable de Windows que permite a las aplicaciones compartir código y otros recursos necesarios para realizar determinadas funciones.

objeto incrustado

Un objeto creado en una aplicación utilizando los recursos de otra (por ejemplo, una imagen de PaintBrush creada desde Write utilizando Editar/Insertar Objeto). El mecanismo que siguen los enlaces entre el objeto incrustado en el documento de una aplicación y la aplicación que lo creó se denomina OLE.

EMM386.EXE

Gestor de memoria expandida de Microsoft. Un controlador de dispositivo que simula memoria expandida usando memoria extendida.

modo extendido

También se le llama modo Extendido del 386. Es uno de los dos modos en que se puede ejecutar Windows 3.1 (el otro es el Modo Estándar). Requiere un procesador 386 o superior (386, 486 o Pentium) y, como mínimo, 2MB de RAM. Para ejecutar aplicaciones en modo extendido de forma eficiente se requieren 4MB, aunque es recomendable utilizar 8MB de RAM.

El modo extendido es superior al modo estándar ya que usa memoria virtual (que proporciona más espacio para ejecutar aplicaciones) y permite ejecutar múltiples aplicaciones de DOS, incluso en segundo plano. En modo Extendido, Windows también puede simular memoria expandida para las aplicaciones DOS que lo necesiten.

espacio de entorno

Un área de la memoria que contiene los valores de las variables de entorno del sistema operativo.

variable de entorno

Una variable que se usa para almacenar la información que necesita el sistema operativo, como los directorios especificados en el PATH, la ubicación del procesador de comandos (típicamente COMMAND.COM) y lo que pone en el indicador del DOS. Las variables de entorno se configuran generalmente en los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS.

EPROM

Acrónimo de *Erasable Programmable Read-Only Memory* (Memoria de Sólo Lectura Programable y Borrable). Un chip EPROM se borra al exponerlo a luz ultravioleta. Se programa usando niveles de voltaje superiores a los utilizados para escribir memorias RAM.

evento

Un mensaje o programa programado que se ejecuta en un momento específico o en respuesta a unas condiciones determinadas.

archivo .EXE

Un archivo ejecutable que contiene un programa y, si se trata de una aplicación Windows, los iconos que usa ese programa.

archivo ejecutable

Archivo que contiene un programa que se puede ejecutar en DOS o Windows.

expandir

Mostrar una estructura de directorio (o árbol de directorios) de forma que todos los subdirectorios sean visibles. *Consulte también contraer.*

memoria expandida

Memoria RAM situada fuera del espacio de direcciones (esto es, inaccesible a la CPU de forma directa). Para que sea accesible está dividida en bloques denominados páginas. Sólo se puede acceder a una página cada vez, y utilizando siempre el mismo espacio de direcciones: el marco de página, ubicado en la memoria superior (región entre los 640K y 1 MB). Requiere utilizar una circuitería especial, la tarjeta de memoria expandida. Se utilizó antes de que aparecieran los procesadores 286 y superiores a fin de superar la limitación de 640K de memoria RAM. En la actualidad todavía hay programas que la utilizan, pero en lugar de utilizar una tarjeta de memoria expandida se simula utilizando memoria extendida.

En Windows sólo hace falta memoria extendida cuando los programas DOS ejecutados la requieran. Además, Windows puede simular memoria expandida para ellos si está en modo Extendido.

memoria extendida

Memoria situada por encima de 1 MB, accesible cuando el procesador está en los modos protegido o modo virtual. Generalmente, la memoria extendida no está disponible para los programas DOS, pero pueden acceder a ella utilizando programas de gestión de memoria.

extensión

Una, dos o tres letras que aparecen después del punto en un nombre de archivo. En el archivo AUTOEXEC.BAT, la extensión es .BAT. La extensión a menudo identifica el tipo de archivo; por ejemplo, .EXE identifica a un archivo ejecutable, mientras que .DOC es una extensión de archivo habitual entre los archivos creados por procesadores de texto. *Consulte también asociar.*

tabla de asignación de archivos (FAT)

Una tabla en el área del sistema de cada disco que identifica cada cluster como libre, perteneciente a un archivo o defectuoso.

fax

Abreviación de facsímil. Es un dispositivo que permite la transmisión de gráficos o texto digitalizados a través de la línea telefónica.

atributos de archivo

Se trata de indicadores que el DOS asocia a cada archivo para permitir especificar algunas de sus características. Los atributos de archivo permiten también restringir su uso.

- r** Sólo lectura (el archivo no se puede borrar o modificar)
- a** Necesita ser archivado (no se ha realizado copia de seguridad)
- s** Un archivo de sistema del DOS (normalmente oculto)
- h** Oculto (no se muestra usando el comando DIR del DOS)

extensión de archivo

Una, dos o tres letras que aparecen después del punto en un nombre de archivo. En el archivo AUTOEXEC.BAT, la extensión es .BAT. La extensión a menudo identifica el tipo de archivo; por ejemplo, .EXE identifica a un archivo ejecutable, mientras que .DOC es una extensión de archivo habitual entre los archivos creados por procesadores de texto. *Consulte también asociar.*

Administrador de Archivos

Una aplicación de Microsoft Windows usada para gestionar directorios, archivos y conexiones de red.

conjunto de archivos

Una lista de uno o más patrones comodines utilizados para formar un patrón de nombre de archivo que describe los archivos que se van a buscar o seleccionar. La lista se puede separar por espacios o comas y cualquier elemento puede ir precedido por un espacio o coma; un guión (-) indica "excepto los archivos que coinciden con este patrón". Si un guión va precedido de algún carácter distinto del espacio o la coma, se asume que forma parte del nombre del archivo.

especificación de archivo

Determina un archivo o conjunto de archivos que son el objetivo de alguna operación, como copiar, borrar o buscar. Una especificación de archivo puede incluir comodines del DOS; como en *.EXE o ???90.DOC.

tipo de archivo

La clasificación de un archivo se distingue normalmente por los tres últimos caracteres del nombre de un archivo. Por ejemplo, los archivos con la extensión EXE y COM son archivos ejecutables. TXT es para archivos de texto, .BAT es para archivos de comandos del DOS...

filtro

El proceso de eliminar o transformar información que no se ajusta a una serie de especificaciones predefinidas.

disco flexible

Uno de los varios tipos de medio de almacenamiento información. Tienen formatos de 5¼ pulgadas o 3½ pulgadas. También se denomina disquete

control de flujo

Señal para indicar que una transferencia de información debe detenerse o reanudarse. Cuando un ordenador recibe datos (por ejemplo, a través de un módem) con una velocidad mayor de la que pueden procesar, los datos se guardan en un área especial de memoria llamada buffer de datos. El control de flujo impide la pérdida de datos deteniendo temporalmente la transmisión de datos cuando el buffer está casi lleno. El control de flujo se realiza por medio de un intercambio de señales de control, que pueden ser físicas (hardware) o lógicas (software). Las señales físicas son señales eléctricas transmitidas por líneas distintas a las de datos (consulte RTS/CTS). Las señales lógicas consisten en códigos especiales transmitidos por la misma línea que los datos. *Consulte también protocolo y XON/XOFF.*

foco

Se dice que un control de un cuadro de diálogo está en foco cuando la siguiente acción realizada por el usuario se llevará a cabo sobre ese control y no en otro. El control en foco está rodeado por un borde que lo distingue de los otros elementos seleccionables..

fuentes

Tipo de letra. El texto escrito utilizando una misma fuente o tipo de letra tendrá todo el un aspecto similar en cuanto a la forma de los caracteres se refiere, con independencia de su tamaño o estilo (negrita, subrayado, inclinación).

primer plano

Cuando un sistema tiene la capacidad de ejecutar más de una aplicación a la vez, la aplicación con que interactúa el usuario se considera la aplicación en primer plano. Normalmente es la aplicación que tiene la máxima prioridad (mayor tiempo de CPU). Consulte también segundo plano.

gigabyte (GB)

Un gigabyte es 2^{30} bytes, o sea, 1.024 megabytes, que son unos 1.000 millones de bytes (exactamente 1.073.741.824 bytes).

Fallo de Protección General (GPF)

Se produce cuando algún programa intenta acceder a zonas de memoria reservadas por Windows o ejecutar instrucciones de modo protegido. En el primer caso acostumbra a ser un conflicto de memoria temporal que se elimina al reiniciar Windows.

Fuentes del Interfaz de Dispositivo Gráfico (GDI)

Fuentes que se usan para mostrar texto en la pantalla.

gráficos

La visualización de imágenes de mapas de bits.

grupo

Un conjunto de aplicaciones, documentos u otros grupos relacionados (sólo en NDW). Un grupo se representa por un icono o una ventana de grupo. Cuando se abre un icono de grupo, puede ver una ventana de grupo que muestra el contenido de ese grupo. Un grupo puede contener iconos de elementos de grupo además de iconos representando grupos que estén incluidos dentro de él (sólo en NDW).

recuadro

Componente de un cuadro de diálogo que organiza opciones relacionadas. Un recuadro consiste en un título y un borde y que contiene casillas de verificación y/o botones de opción.

icono de elemento de grupo

Icono que representa una aplicación, utilidad o un documento asociado a una aplicación. Los elementos de grupo aparecen en una ventana de grupo.

ventana de grupo

Ventana que contiene iconos de elementos de grupo.

intercambio de señales de control

Conjunto de señales utilizadas por los dispositivos de comunicaciones para indicar cuándo están listos para recibir datos y cuándo debe detenerse la comunicación. Las señales de control pueden ser eléctricas (físicas o hardware) o códigos transmitidos a través de la línea de comunicación (lógicas o software). El intercambio de señales de control de físicas tiene lugar a través de líneas específicas para este fin. El intercambio de señales de control lógicas tiene lugar a través de la línea de comunicaciones utilizada por los datos. *Consulte también control de flujo.*

hexadecimal

La representación de un número en base 16. Se suele indicar que un número está en hexadecimal añadiendo una h al final, o anteponiéndole 0x; p. ej., 34Ah, 0x34A. Como la representación en base hexadecimal exige utilizar 16 dígitos diferentes, además de las cifras del 0 al 9 se utilizan las letras de la A (10) a la F (15). A continuación se muestra un ejemplo de cómo convertir un número hexadecimal a decimal:

$$34Ah = 3 \cdot 16^2 + 4 \cdot 16^1 + 11 \cdot 16^0$$

$$\text{O sea, } 34Ah = 842$$

atributo de oculto

Se asigna a archivos críticos para dificultar el acceso y/o la eliminación de los mismos.

resaltado

Indica que un elemento está seleccionado y se verá afectado por la siguiente acción. Los elementos resaltados se muestran en otro color o con un fondo distinto al resto de la ventana o enmarcados.

área de memoria alta (HMA)

Los primeros 64K de memoria extendida, o sea, situados por encima del primer Mb de memoria. El HMA es accesible sólo cuando está presente un gestor de memoria extendida (como HIMEM.SYS).

HIMEM.SYS

Controlador de dispositivo que controla toda la memoria extendida, establece el XMS (Especificación de Memoria Extendida), que son los mecanismos que permiten a las aplicaciones acceder a la memoria extendida, y crea el HMA (área de memoria alta).

historial (o histórico)

Referencia de acciones pasadas. El historial puede estar formado por tiempo (se registra la fecha y hora en que tienen lugar ciertos sucesos) o secuencias de acciones (sin que se registre cuándo tienen lugar, sólo en qué orden). Por ejemplo, se podría crear un registro histórico con el orden de carga de archivos.

indicador de reloj de arena

Indica que Windows está realizando algún trabajo en segundo plano para terminar una tarea.

archivo .ICO

Un archivo de icono que contiene únicamente un icono.

icono

Una representación gráfica de una aplicación, documento, dispositivo, grupo o elemento de grupo.

archivo de icono

Un archivo que contiene un sólo icono normalmente con la extensión .ICO.

iconizar

Reducir una ventana a un icono. *Consulte también [minimizar](#).*

importar

Comando que permite convertir los datos contenidos en un archivo a un formato manejable por la aplicación que se esté utilizando (y que no es la que ha servido para crear el archivo que se está importando). Por ejemplo, los procesadores de texto permiten importar texto creado con otros procesadores de texto o con editores de texto (archivos de texto sin formato), así como importar gráficos creados con aplicaciones de dibujo.

archivo de inicialización (archivo INI)

Archivo que contiene información de inicialización requerida por Windows y/o aplicaciones específicas de Windows. Son de particular importancia para Windows los archivos SYSTEM.INI y WIN.INI, que se encuentran en el directorio de WINDOWS.

punto de inserción

Barra vertical parpadeante que indica dónde se escribirá o se pegará el texto. También se denomina cursor de texto, en oposición al cursor o puntero del ratón.

interrupción 13H

Una interrupción del BIOS que maneja la mayoría de las operaciones de lectura y escritura de disco a nivel de sector en los disquetes y discos duros.

interrupciones

Señales enviadas por un dispositivo físico o un programa a la CPU, que provocan la detención de lo que esté haciendo y la ejecución de instrucciones especiales, determinadas por la señal.

salto

Un salto es un gráfico y/o texto de la ayuda que permite desplazarse de forma inmediata a otro tema de la ayuda o con más información acerca del tema consultado.

kilobyte (K)

2^{10} (or sea, 1.024) bytes.

buffer de teclado

Una pequeña área de memoria usada para guardar caracteres que han sido tecleados pero que todavía no se han procesado. También se le denomina *buffer de escritura y memoria intermedia de teclado*.

clave

La parte de una sentencia que define un valor. Una clave se compone de una cadena alfanumérica que no incluya signos de puntuación. En la mayoría de los casos, la clave debe ir seguida de un signo igual (=).

palabra clave

Cualquier palabra usada como un comando en lenguaje de programación. También pueden ser palabras clave las palabras adicionales, como los nombres de constantes o errores de códigos. También se le denomina *palabra reservada*.

ejecutar

Ejecutar una aplicación, con o sin un documento relacionado.

cuadro de lista

Componente de un cuadro de diálogo que contiene una lista de opciones disponibles.

cluster perdido

Un cluster que contiene datos pero, debido a errores en la FAT, no se puede determinar a qué archivo pertenece.

macro

Conjunto de pulsaciones e instrucciones asociadas a una combinación de teclas. Cuando se presiona la combinación de teclas se realizan las instrucciones de la macro. Los macros se usan para ahorrar tiempo ya que permiten sustituir tediosas secuencias de operaciones por una combinación de teclas.

sector de arranque maestro

Contiene información sobre cómo leer y descifrar la tabla de partición contenida al final del sector de arranque maestro.

maximizar

Incrementar el tamaño de una ventana de manera que ocupe toda la pantalla. Se puede hacer con el botón maximizar (a la derecha de la barra de título) o el comando maximizar del Menú de Control.

Botón Maximizar



Componente de una ventana que aumenta el tamaño de la ventana haciendo que ocupe toda la pantalla.

memoria

Elemento físico del ordenador que permite almacenar datos y mantenerlos directamente accesibles a la CPU. Generalmente, el término memoria se refiere a la memoria RAM, que se usa para ejecutar aplicaciones y almacenar datos temporalmente durante la ejecución de programa, pero cuyo contenido se pierde al apagar el ordenador.

menú

Una lista de comandos que un usuario puede elegir para realizar una acción.

barra de menú

Componente de las ventanas que contiene los nombres de los menús disponibles. Cuando se hace un clic sobre el nombre de un menú, éste se despliega y muestra los comandos disponibles.

megahertz (MHz)

Una medida de frecuencia en un millón de ciclos por segundo. También se utiliza la palabra *megahercio*.

MIDI

Acrónimo de *Musical Instrument Digital Interface* (Interfaz Digital para Instrumentos Musicales). Un estándar de software y hardware que permite intercambiar información entre ordenadores, sintetizadores e instrumentos musicales.

minimizar

Reducir una ventana a un icono en el escritorio. Normalmente una ventana se minimiza cuando se desea que la aplicación que contiene se ejecute en segundo plano. Se puede minimizar una ventana pulsando el botón minimizar (también se le denomina iconizar).

Botón Minimizar



Componente de las ventanas que las reduce a un pequeño icono.

espaciado fijo

Fuente (o tipo de letra) que asigna el mismo espacio a todas las letras (por ejemplo, el espacio para una "i" es el mismo espacio que para una "w"). Por el contrario, el espaciado proporcional asigna a cada letra un espacio en función de su anchura.

El espaciado fijo se utiliza cuando se quieren construir tablas sin utilizar tabuladores (por ejemplo, con un editor de textos).

NDW.INI

Archivo de inicialización que contiene las opciones de configuración de Norton Desktop y algunas de sus utilidades.

tarjeta de interfaz de red (NIC)

Una tarjeta que se usa para conectar un ordenador a una red de área local.

archivo no de texto

Un archivo que no se puede leer como sólo texto. Muchos archivos pertenecen a esta categoría, incluyendo los archivos binarios, archivos de documento, etc. Normalmente los archivos creados con procesadores de texto no son archivos de texto, ya que contienen, además de los caracteres que lo forman, códigos de control que impiden su lectura con un editor como EDIT del DOS o el Bloc de Notas de Windows.

aplicación no Windows

Aplicación diseñada para ejecutarse en DOS, pero no específicamente en Windows. Por defecto, al ejecutar una aplicación DOS desde Windows se ejecuta a pantalla completa. Puede presionar Alt+Intro en cualquier momento para pasar a ejecutarla en una ventana (sólo en modo extendido), denominada ventana del DOS. La ventana del DOS se puede mover y cambiar de tamaño como una ventana normal. Sin embargo, dado que no es una aplicación Windows, el Menú de Control contiene opciones específicas para las aplicaciones DOS. Si está en el indicador del DOS, escriba `EXIT` para cerrar la pantalla del DOS y volver a Windows.

Norton Caché

Programa de caché de disco de las Norton Utilities que ayuda al ordenador a funcionar mejor usando la memoria para mantener los datos leídos y escritos en los discos. Como que leer y escribir en la memoria es más rápido que en un disco, un caché de disco puede acelerar estas dos operaciones considerablemente.

objeto

Un icono de grupo o de elemento de grupo que aparece en una ventana de grupo.

vinculación e incrustación de objetos (OLE)

Una forma de transferir y compartir información entre aplicaciones. OLE permite a las aplicaciones compartir datos de otra aplicación incrustando un elemento, que puede ser un objeto, en un documento. El objeto incrustado queda vinculado a la aplicación que lo ha creado (aplicación servidora). Cuando se selecciona el objeto se ejecuta dicha aplicación para editar el objeto.

octal

La representación de un número en base 8. Se suele indicar que un número está en octal añadiendo una o al final; p. ej., 374o. La representación en base octal sólo utiliza los dígitos del 0 al 7. A continuación se muestra un ejemplo de cómo convertir un número octal a decimal:

$$374o = 3 \cdot 8^2 + 7 \cdot 8^1 + 4 \cdot 8^0$$

$$\text{O sea, } 374o = 252$$

texto OEM

El conjunto de caracteres del DOS que utiliza por defecto el ordenador. OEM es el acrónimo de *Original Equipment Manufacturer* (Original del Fabricante del Equipo). El conjunto de caracteres del DOS contiene, además de los caracteres alfanuméricos, símbolos (llamados caracteres extendidos) que representan gráficos, como segmentos de línea o formas. Windows usa el conjunto de caracteres ANSI que usa caracteres extendidos diferentes. Los archivos de texto que se crean usando los caracteres extendidos de DOS u OEM no se mostrarán correctamente en Windows.

OLE

Consulte vinculación e incrustación de objetos.

abrir

En Windows, ejecutar o iniciar una aplicación o proceso (ya que al hacerlo se abre una ventana en que se ejecuta). Puede mantener abiertas varias ventanas a la vez en el escritorio. Algunas ejecutarán aplicaciones, otras pueden abrir grupos. Por ejemplo, puede seleccionar un archivo de texto con una extensión **.TXT** en una ventana de unidad de disco y elegir Abrir del menú Archivo. Se presentará el archivo en el Bloc de Notas o Desktop Editor. Otro ejemplo es cuando selecciona un icono de grupo y elige Abrir del menú Archivo. Se mostrará la ventana de grupo.

botón de opción



Un componente de los cuadros de diálogo que representa opciones mutuamente exclusivas. Los botones de opción siempre aparecen con otro botón como mínimo, uno de los cuales es la opción preseleccionada. A veces los programadores lo denominan *botón de radio*.

paleta

El conjunto de colores que se pueden mostrar en el monitor.

interfaz paralelo

Un método de transmisión de datos. Se envía la información (bits de datos y bits de control) simultáneamente a través de cables paralelos.

puerto paralelo

Una conexión de entrada/salida del ordenador que usa un interfaz paralelo para la transmisión de datos.

paridad

En comunicaciones, es un método de control de errores basado en añadir a los bits de datos un bit de control, el de paridad. La determinación de su valor (1 o 0), depende del método utilizado, método sobre el que han de estar de acuerdo el emisor y el receptor. Existen los siguientes métodos de control de la paridad:

Par: El bit de paridad se añade de manera que siempre se transmitan un número par de unos. Si se recibe un número impar de unos es que se ha producido un error de transmisión.

Impar: El bit de paridad se añade de manera que siempre se transmitan un número impar de unos.

Marca: El bit de paridad siempre está a 1. Si no llega así, es que ha habido un error en la transmisión.

Ninguno: No hay bit de paridad.

Espacio: El bit de paridad siempre está a 0. Si se recibe un carácter con un bit de paridad a 1, se ha producido un error durante la transmisión. También se puede usar para transmitir caracteres de siete bits a un dispositivo que esté esperando caracteres de ocho bits.

partición

Una parte lógica de la memoria o un disco duro que actúa como una unidad separada. Un sólo disco duro puede estar dividido en varias particiones (usando MS-DOS), donde cada partición actúa como si fuera un disco físico separado.

tabla de partición

Una tabla en el área del sistema de un disco duro que identifica qué sectores pertenecen a cada partición.

ruta (PATH)

Ruta tiene dos significados. El significado de ruta cuando lo encontramos en inglés es la sentencia PATH= del DOS, donde se especifican los directorios donde el DOS busca los archivos ejecutables cuando no los encuentra en el directorio actual. La sentencia PATH= se sitúa normalmente al principio del archivo AUTOEXEC.BAT. Una ventaja de especificar una ruta es que los programas situados en los directorios listados en la ruta se pueden ejecutar desde cualquier directorio.

Ruta también significa la ubicación de un archivo en la estructura de directorios. En otras palabras, la "ruta" que se debe seguir a través del árbol de directorios para llegar a un archivo.

archivo de intercambio permanente

El archivo de intercambio ocupa un bloque de espacio contiguo en la unidad de disco duro y no se puede mover. Esto permite acceder más rápidamente al archivo ya que la cabeza de lectura del disco duro no tiene que saltar de un lado a otro del disco para buscar información.

PIF

Acrónimo de *Program Information File* (archivo de información de programa). Un archivo PIF contiene información acerca de cómo ejecutar un programa del DOS en el entorno Windows. Si un programa del DOS no tiene su propio PIF, Windows lo ejecuta usando las opciones en _DEFAULT.PIF.

píxel

Un elemento gráfico, el bloque más pequeño usado para crear una imagen.

señalar

Situar el puntero del ratón encima de un objeto (una ventana o menú, por ejemplo).

puerto

La parte de un ordenador o un dispositivo a través de la que se envían o reciben datos. Se usan los puertos para conectar ordenadores a dispositivos como impresoras, monitores y módems.

botón primario del ratón

El botón del ratón que se utiliza con más frecuencia. En la mayoría de casos es el botón izquierdo del ratón. Consulte también [botón secundario del ratón](#).

controlador de impresora

Módulo que contiene la información necesaria para imprimir en una impresora específica.

PROGMAN.INI

Archivo de inicialización que contiene información acerca del aspecto del Administrador de Programas.

archivo de programa

Un archivo ejecutable que inicia una aplicación. Un archivo de programa tiene una extensión. .EXE, .PIF, .COM o .BAT Por ejemplo, PROGMAN.EXE es el archivo ejecutable que inicia el Administrador de Programas de Windows.

Administrador de Programas

Aplicación de Microsoft Windows que actúa como el entorno (shell) por defecto de Windows. Desde el Administrador de Programas se pueden ejecutar otras aplicaciones y organizar aplicaciones y documentos en grupos. Durante la instalación de NDW se puede remplazar el entorno actual de Windows con Norton Desktop.

PROM

Acónimo de *Programmable Read-Only Memory* (Memoria Programable de Sólo Lectura). Un chip que sólo puede ser programado una vez. Un EPROM puede ser programado más de una vez.

botón indicador



El botón a la derecha de una lista desplegable. Cuando se pulsa, aparece una lista de opciones en orden alfabético o histórico.

modo protegido

Uno de los modos de trabajo de los procesadores 80286, 80386, 80486, o Pentium (consulte modo real). Proporciona la capacidad de multitarea, asignando memoria a varios procesos que se ejecuten a la vez para que la memoria usada por cada uno de los procesos no se solape con la utilizada por los demás. El modo protegido permite crear máquinas virtuales, cada una con su propia memoria y CPU, cada una de las cuales se comporta como si se tratase de un procesador 8086 (por supuesto sigue habiendo una única CPU, lo anterior corresponde al punto de vista de las aplicaciones). Se pueden direccionar hasta 4 GB de memoria cuando se encuentra en modo protegido.

protocolo

Un conjunto de reglas diseñadas para permitir a los ordenadores intercambiar datos unos con otros cometiendo el mínimo de errores posible. *Consulte también protocolo de comunicaciones.*

botón

Un recuadro rectangular que permite, al activarlo con el ratón (haciendo un clic sobre él), realizar la acción descrita en el texto que contiene. Los dos botones más comunes son Aceptar (reconoce un aviso o mensaje o realiza una acción) y Cancelar (cierra un cuadro de diálogo sin realizar la acción pendiente).

QEMM/386

Un gestor de memoria compatible con Windows de Quarterdeck Office Systems, Santa Monica, CA.

cola

Un tipo de buffer donde la primera información colocada es también la primera en ser eliminada. Una cola de espera de impresora (como Print Manager) es un buen ejemplo de cómo funcionan las colas de espera en general.

RAM

Acrónimo de *Random Access Memory* (memoria de acceso aleatorio). La memoria en la que pueden leer y escribir el procesador y otros dispositivos.

fuentes de barrido

Fuentes almacenadas como patrones de puntos, donde cada punto tiene una altura y anchura específica, por lo que sólo se puede escalar a algunos múltiplos de su tamaño actual. También se les denomina *fuentes de mapa de bits*.

atributo de sólo lectura

Dificulta que un archivo sea modificado o eliminado.

modo real

Permite a un procesador 80286, 80286, 80486 o Pentium emular un procesador 8086. En modo real, sólo se puede direccionar 1 MB de RAM. El modo real permite que las aplicaciones tengan libre acceso a la memoria y todos los dispositivos de entrada/salida. El modo real es el único modo operativo que soporta MS-DOS.

botón Restaurar



Componente de las ventanas que se utiliza para devolverlas a su tamaño anterior a maximizarla o minimizarla.

ROM

Acrónimo de *Read Only Memory* (memoria de sólo lectura). Memoria que puede leerse pero no escribirse. Se utiliza para almacenar programas o datos que no se van a modificar (como el BIOS). También se puede usar ROM para referirse a cualquier tipo de memoria de sólo lectura, incluyendo PROM y EPROM.

directorio raíz

El directorio de más alto nivel, no contenido por ningún otro directorio. El directorio raíz puede contener archivos y otros subdirectorios.

RS-232-C

Un estándar industrial para conexiones de comunicaciones serie. Especifica las líneas y características de las señales que se han de usar para realizar la transmisión de datos en serie entre dispositivos.

RTS/CTS

Petición para enviar/preparado para enviar. Las señales RS-232-C usadas en el control de flujo por hardware para regular la información enviada desde un dispositivo a otro.

sans serif

Ausencia de adornos en los extremos de las letras (las fuentes serif tienen estos adornos).

protector de pantalla

Aplicación que borra la pantalla para protegerla del daño causado por el sobrecalentamiento de elementos de imagen activos durante largos períodos de tiempo. En la actualidad los protectores de pantalla suelen mostrar dibujos en movimiento.

desplazar

Mover un documento en una ventana para ver una parte diferente del documento.

barra de desplazamiento

Una barra que aparece a lo largo del lado derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuando contiene más de lo que puede mostrar en la ventana.

SCSI

(Pronunciado "escasi") Acrónimo de *Small Computer System Interface* (Interfaz entre Sistemas Reducidos de Ordenadores). Un interfaz estándar que se usa para conectar ordenadores con dispositivos como discos duros e impresoras. Puede conectar siete dispositivos SCSI en cascada y conectarlos a un sólo puerto SCSI en el ordenador.

botón secundario del ratón

El botón que se utiliza con menos frecuencia. Normalmente es el botón derecho del ratón.

sección

Una etiqueta que agrupa sentencias en un archivo de inicialización (.INI). Generalmente, el nombre de sección indica un aspecto específico del entorno de Windows, como `[desktop]`, o `[Word para Windows 2.0]`. Se necesitan corchetes (`[]`) y el corchete izquierdo se debe encontrar en la columna de la izquierda en la pantalla.

sector

La unidad básica de datos en discos duros y disquetes. Típicamente, un sector se compone de 512 bytes de datos, aunque también puede tener 1024 bytes.

Línea de separación

Una línea horizontal que divide un menú en grupos lógicos de elementos de menú.

interfaz serie

Un método de transmisión de datos. Se envía la información (bits de datos y bits de control usados para delimitar los datos) secuencialmente mediante una única línea de transmisión.

puerto serie

Una conexión de entrada/salida del ordenador que utiliza un interfaz serie para transmitir los datos. *Consulte también RS-232-C.*

serif

Adornos que decoran los extremos de las letras para distinguirlas y facilitar su lectura (las fuentes sin los adornos se denominan *sans serif*).

aplicación servidora

Una aplicación de Windows que crea objetos que se pueden incrustar en documentos creados por otras aplicaciones (aplicaciones cliente) quedando enlazados a la aplicación servidora, de manera que se puede acceder a la misma desde dicho documento para editar el objeto.

entorno (shell)

Un interfaz entre usted y el sistema operativo, Windows, DOS, UNIX o de otro tipo. Los entornos le permiten ejecutar programas y gestionar archivos a varios niveles.

El Administrador de Programas de Windows es un interfaz gráfico que actúa como entorno.

tecla rápida

Una combinación de teclas que le permite ejecutar un comando sin seleccionarlo del menú.

destruir

En términos informáticos, destruir completamente los datos de un disco sobrescribiéndolo una o más veces.

espacio no usado

Espacio no usado al final de un cluster cuando un archivo no ocupa el cluster completamente. En el área de espacio no usado pueden permanecer datos del archivo que con anterioridad ocupase dicho cluster.

SMARTDrive

Un programa de caché de disco de Microsoft.

ordenar

Agrupar una serie de elementos, como archivos o directorios, de acuerdo a un parámetro determinado. Por ejemplo, puede especificar una serie de archivos para ordenarlos según la fecha o el nombre.

directorio origen

El directorio que contiene los archivos que van a ser copiados o movidos.

disquete origen

Disquete que contiene los archivos que van a ser copiados a otro disquete o al disco duro.

SPART.PAR

Es un archivo de sólo lectura que se encuentra en el directorio de Windows cuando existe un archivo de intercambio permanente. Informa a Windows dónde se encuentra y qué tamaño tiene el archivo de intercambio permanente, 386PART.PAR.

Norton SpeedDrive

Es un producto de caché de disco comercializado por Symantec. Es una versión mejorada de NCache (el caché incluido con las Norton Utilities). Incluye un caché de CD-ROM y programas de ajuste y comparativas.

botón de incremento/decremento



Un control de los cuadros de diálogo de Windows que permite modificar el contenido de un campo numérico. Al pulsar los botones de flecha arriba o abajo se aumenta o disminuye el valor.

Modo Estándar

Uno de los dos modos en los que se ejecuta Windows 3.1 (el otro es el Modo Extendido del 386). El modo estándar requiere un procesador 286 y 1MB de RAM. Las aplicaciones se ejecutan algo más rápidamente que en modo Extendido porque no usa memoria virtual. Sin embargo, únicamente se puede ejecutar un sólo programa de DOS y sólo en modo de pantalla completa. Cuando vuelve al entorno de Windows, la aplicación DOS se detiene hasta que vuelve al primer plano. Para trabajar en modo extendido con una ordenador 386, ejecute Windows con WIN /S.

barra de estado

Un componente de algunas aplicaciones que muestra información de un proceso, función o elemento seleccionado. La barra de estado aparece normalmente en la parte inferior de una ventana o cuadro de diálogo.

archivos del sistema

El conjunto de archivos usados para iniciar y/o configurar DOS y Windows. Estos archivos incluyen:

AUTOEXEC.BAT

CONFIG.SYS

WIN.INI

SYSTEM.INI

sentencia

Una sentencia es una entrada de texto en un archivo .INI y comprende una clave y un valor.

subdirectorio

Un directorio dentro de otro directorio. Consulte también [directorio raíz](#).

archivo de intercambio

Un archivo oculto en el disco duro reservado para que Windows lo utilice en Modo extendido del 386. Windows usa este área para guardar información de la memoria temporalmente a fin de liberar memoria para otras aplicaciones. El archivo de intercambio se crea normalmente en el directorio raíz de la unidad de disco duro y se llama **386SPART.PAR**.

área del sistema

El primer sector de un disco. En él guarda el DOS la información de control que necesita para acceder a los archivos del disco. El área del sistema, también se llama *sector de arranque maestro*, incluye la tabla de partición, FAT y el directorio raíz.

atributo de sistema

Marca un archivo relacionado con el sistema o el DOS.

disquete de sistema

Un disquete que contiene archivos del DOS necesarios para iniciar o arrancar el ordenador. También se le conoce con el nombre de disquete de arranque.

menú del sistema

Consulte Menú de Control.

SYSTEM.INI

Uno de los archivos de sistema. Es el que contiene opciones de configuración de más bajo nivel para Windows. Las opciones en este archivo permiten configurar Windows para ejecutarse en una gran variedad de sistemas basados en DOS.

disquete destino

Al copiar el contenido de un disquete a otro, éste es el disquete donde se copian los archivos.

tarea

Conjunto de operaciones que se han de completar pero sin que exista un límite de tiempo establecido. Por ejemplo, ir a la tienda o ir a pasear al perro es una tarea. Mientras que ir al dentista o ver al mecánico del coche es una acción programada.

Lista de Tareas

La Lista de Tareas muestra todas las aplicaciones que se están ejecutando actualmente. Use el ratón para seleccionar una aplicación de la lista y que pase a ser la aplicación activa.

campo

Una casilla rectangular (usualmente tiene una línea de alto) dentro de un cuadro de diálogo, en la que se escribe la información necesaria para completar una acción. Puede estar en blanco o puede contener un texto o valor por defecto.

archivo de texto

Un archivo que contiene sólo letras, dígitos y símbolos. Un archivo de texto normalmente consiste en caracteres codificados del conjunto de caracteres ASCII (cuando ha sido creado desde DOS) o ANSI (cuando ha sido creado desde Windows). Generalmente los archivos de texto se caracterizan por la extensión .TXT. No obstante, no todos los archivos de texto tienen una extensión .TXT. Por ejemplo, AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS, WIN.INI, SYSTEM.INI y NDW.INI son todos archivos de texto.

casilla de verificación de tres estados

Una casilla de verificación de tres estados tiene tres estados posibles:



Gris: No se tiene en cuenta el atributo o condición.



Marcado: Se activa el atributo o condición.



Sin Marcar: Se desactiva el atributo o condición.

Haga clic en la casilla de verificación (o pulse la Barra Espaciadora) hasta que la casilla de verificación se encuentre en el estado deseado. *Consulte también [casilla de verificación](#).*

mosaico

Configurar las ventanas abiertas una al lado de la otra para que todas las ventanas sean visibles.

tiempo de espera

Si un dispositivo no está realizando una tarea, la cantidad de tiempo que el ordenador esperará antes de emitir un error.

partición de tiempo

La multitarea se basa en la partición de tiempo, o sea, en proporcionar a cada tarea tiempo de proceso de la CPU durante una fracción de segundo.

barra de título

La parte de una ventana o cuadro de diálogo que muestra el nombre de la aplicación que se está ejecutando en la ventana, el nombre del documento que contiene o el nombre del cuadro de diálogo. La barra de título es de diferente color o intensidad en la ventana seleccionada o ventana *activa* que en la barra de título de una ventana inactiva.

bascular

Seleccionar o deseleccionar un objeto (como una casilla de verificación o elemento de menú) usando el mismo control o acción.

icono de herramienta

En Windows, una representación gráfica de una herramienta de Norton Desktop que se muestra en el escritorio.

barra de herramientas

Una serie de botones mostrados en una ventana de una aplicación que proporciona rápido acceso con el ratón a comandos o herramientas de la aplicación.

tema

Una descripción breve acerca una determinada materia.

TSR

Acrónimo de *Terminate-and-Stay-Resident program* (programa residente) también se le conoce como programa residente en memoria. Un programa que se carga a sí mismo en la memoria la primera vez que se ejecuta y que permanece allí hasta que se desconecta el ordenador o se reinicia.

bloques de memoria superior (UMB)

Una parte del área de la memoria superior (memoria entre 640K y 1Mb) que está sin utilizar. En un ordenador 80386 o superior, el software de gestión de memoria se puede usar para mover a los bloques de memoria superior información que se guarda normalmente en la memoria convencional.

archivo deshacer

Antes de que Norton Disk Doctor realice los cambios en el disco, puede crear un archivo deshacer, donde se registra la estructura del disco actual por si necesita deshacer los cambios.

valor

Una expresión que determina la configuración de la clave en una sentencia de un archivo .INI. Los valores pueden consistir en un entero, cadena o cadena entre comillas usando un carácter alfanumérico. Una clave sin un valor indica a Windows que utilice el valor por defecto para esa clave.

fuentes de vector

Fuentes guardadas como una serie de segmentos de líneas, que pueden escalarse a cualquier tamaño (también se denominan fuentes escalables).

controlador de dispositivo virtual (VxD)

Un controlador de dispositivo para Win386/DOS386. La función original de un VxD era extender Win386 para que pudiera manejar varias máquinas virtuales (VM). Así, los VxDs emulan a dispositivos físicos para que varias VMs puedan ejecutarse y "creer" que son la única VM en ejecución.

El VxD está realizando un papel más tradicional de controlador de dispositivo conforme Windows evoluciona. Los VxDs proporcionan a las aplicaciones independencia de los dispositivos al proporcionar un serie de funciones comunes para cada dispositivo físico.

memoria virtual

El espacio físico en el disco duro que Microsoft Windows usa como memoria virtual. El espacio físico de la unidad de disco duro está reservada en un archivo oculto llamado archivo de intercambio.

virus

Un virus informático es un programa diseñado para añadirse a otras aplicaciones ejecutables. El virus se copia a sí mismo en una aplicación y se activa cuando ésta se ejecuta. Mientras se encuentra activo, realiza copias de él mismo en otras aplicaciones de cualquier disco disponible.

Muchos virus realizan acciones de sabotaje maliciosas y destructivas en los datos del disco.

etiqueta de volumen

Un nombre opcional que se puede dar a cada disco. Se muestra en la parte superior de las ventanas de unidades y también en el texto mostrado por el comando DIR en el indicador del DOS.

tapiz

Una imagen gráfica que se utiliza como fondo del escritorio.

comodín

Un carácter que representa todo o parte de un nombre de archivo. El signo de interrogación (?) representa un único carácter cualquiera y un asterisco (*) equivale a una serie de hasta ocho signos de interrogación.

WIN.INI

Archivo de sistema que contiene información y parámetros para controlar el entorno de Windows. Por ejemplo, WIN.INI guarda las preferencias de color del escritorio que usted elija o las aplicaciones de Windows que desee iniciar automáticamente.

ventana

Un área enmarcada donde puede ejecutar una aplicación, ver una lista de archivos o un documento o realizar una tarea. Una ventana se puede abrir, cerrar, cambiar de tamaño o mover.

esquina de la ventana

Cada una de las cuatro esquinas de una ventana. Se utilizan para cambiar el tamaño de la ventana.

marco de la ventana

Los cuatro lados de una ventana que definen su borde. Arrastrando uno cualquiera de los lados se puede modificar el tamaño de la ventana.

WINFILE.INI

Este archivo INI almacena las opciones que se refieren al Administrador de Archivos de Windows.

WINSTART.BAT

Es un archivo .BAT que busca Windows y lo ejecuta antes de ejecutarse en modo extendido. El propósito de este archivo es cargar TSRs que desee que se encuentren disponibles en las sesiones de DOS bajo Windows, pero no en Windows.

Por ejemplo, si desea poder usar el ratón en las ventanas de DOS cree el archivo WINSTART.BAT con la línea de comando para cargar el controlador del ratón. De esa forma, cuando sale de Windows, el controlador del ratón está descargado y no pierde ninguna de la memoria de DOS que tenía antes de iniciar Windows.

procesador de textos

Una aplicación diseñada específicamente para la manipulación de texto.

área de trabajo

Es el área de una ventana que se puede editar y/o modificar.

ajuste de texto

A veces también llamado "ajuste de palabras", consiste en la distribución automática del texto dentro de una ventana de manera que no queden líneas truncadas (la parte truncada no se pierde, pero para verla es preciso utilizar la barra de desplazamiento horizontal).

WYSIWYG

Acrónimo de *What You See Is What You Get* (Lo Que Ve Es Lo Que Obtiene). A menudo se usa en programas procesadores de texto para mostrar el efecto de los códigos de control y poder ver cómo quedará el documento al imprimirse.

caché de escritura

Técnica consistente en almacenar temporalmente la información que se ha de escribir en el disco en la memoria del caché para escribirla de una vez en el disco posteriormente (cuando la memoria del caché está llena o el ordenador no esté ocupado haciendo otra cosa).

XON/XOFF

Uno de los protocolos más utilizados para el intercambio de señales de control lógicas. Cuando se utiliza este protocolo, el dispositivo receptor envía un carácter específico para indicar al dispositivo transmisor que deje de enviar caracteres. Utiliza otro carácter específico para terminar la transmisión.

API

Acrónimo de *Application Programming Interface* (interfaz de programación de aplicaciones). Consiste en un conjunto de funciones y/o subrutinas de uso frecuente que permiten realizar una serie de tareas comunes de las aplicaciones (como crear una ventana, abrir un archivo, etc.). Microsoft posee varios APIs como el API de Windows, Win32 API, Win32s API, OLE API, MAPI y Telephony API.

Muchas veces API se usa de forma incorrecta, refiriéndose a cada función o subrutina como un API. El conjunto de funciones que se usan en Windows es el API de Windows. La función WinExec no es un API, sino una función (o llamada) del API.

área de memoria para adaptadores

Parte de la memoria DOS reservada para extensiones de ROM, esto es, para que las tarjetas controladoras que incluyen sus propios programas de control en ROM puedan asignarles un espacio de direcciones. El espacio de direcciones habitualmente utilizado es el que se encuentra entre los segmentos C000h y EFFFh.

asíncrono

Asíncrono se usa para describir los procesos de comunicaciones que no tienen lugar en instantes predeterminados, sino en cualquier momento. Muchas operaciones en un ordenador son asíncronas, la más notable es las comunicaciones serie a través de puertos COM..

Síncrono es lo contrario de asíncrono.

Bit ACC

El bit ACC se usa para indicar si se ha accedido a una página de memoria determinada, para leer o escribir. Windows realiza dos operaciones con este bit. Una es determinar, a través de este bit, si una página se puede eliminar del espacio de memoria y llevarla al disco (porque todavía no se haya accedido a ella, en cuyo caso el bit ACC está a cero). La otra es poner a cero el bit ACC a intervalos predeterminados para que las páginas de memoria que estén inactivas sean localizadas y transferirlas al disco por la primera operación.

El bit ACC está situado en cada entrada de la tabla de páginas junto con el bit que indica que se ha escrito en la memoria.

Emuladores de memoria expandida para 80386

Los emuladores de memoria expandida (EMM386, QEMM y 386MAX tienen capacidades emuladoras) utilizan el modo protegido de los procesadores 80386 (y superiores) para simular memoria expandida a partir de la memoria extendida, para hacerla accesible a las aplicaciones que trabajan en modo real.

utilidad

Uno de los "mini-programas" que se encuentra en INI Tuner y el Panel de Control. Las utilidades poseen muchas de las propiedades que poseen las aplicaciones. Sin embargo, las utilidades residen en un archivo DLLs especial que tiene extensión .CPL (que contiene varias utilidades).

Transmisor Receptor Asíncrono Universal 16550 (UART)

Chip utilizado en ordenadores PC que se usa para comunicaciones serie. Reemplaza los chips más antiguos UART 8250A y 16450 que se encontraban en muchos PCs.

El UART 16550 supera las limitaciones de los chips más antiguos. Puede almacenar temporalmente hasta 16 caracteres antes de generar una interrupción (los chips anteriores generan interrupciones con cada carácter recibido). También se recupera más rápidamente de las interrupciones para continuar procesando.

Este chip es una adición obligatoria para los ordenadores que usan dispositivos externos de comunicaciones (usualmente un módem) que superen los 9600 bps (bits por segundo) desde Windows.

Identificador A20

Una rutina necesaria para acceder a la memoria extendida. Los identificadores A20 usan la última línea de dirección en el bus de direcciones (de 20 bits, A20 es la última) para acceder a la memoria extendida (incluyendo el área de memoria alta (HMA)).

La mayoría de los gestores de memoria pueden determinar la rutina a utilizar (identificada por un valor denominado Identificador A20 a habilitar) por sí mismos. Sin embargo, existen ocasiones en que se debe especificar este valor para poder acceder adecuadamente a la memoria extendida.

Identificador A20 a habilitar (A20 enable count)

Este es el valor usado para determinar qué Identificador A20 se ha de utilizar. Para HIMEM.SYS estos valores pueden ir del 1 al 14.

punto de ruptura

Usado para detener la ejecución de un programa para que se pueda ejecutar otro programa. Los puntos de ruptura se usan normalmente para depurar programas y pueden ser físicos (generados por la propia CPU) o estar simulados dentro del propio programa depurado.

Windows utiliza puntos de ruptura para realizar muchas de sus operaciones internas.

área de datos del BIOS

Región situada en la parte baja de la RAM donde se almacenan importantes datos del BIOS, como la cantidad de RAM instalada, la tabla de vectores de interrupción, etc.

velocidad de transmisión (baudios)

El número máximo de variaciones por segundo de una señal en la línea de transmisión de datos. Se suele confundir erróneamente como sinónimo de bits por segundo. Sólo coinciden cuando un cambio de señal se corresponde con un bit. Sin embargo, no todas las comunicaciones funcionan de esta manera.

sección crítica

Una secuencia de instrucciones en un programa que depende de recursos limitados o únicos. La ejecución de una sección crítica debe ser gestionada cuidadosamente. Por ejemplo, la mayoría de las llamadas a interrupciones del DOS son secciones críticas para los programas de Windows.

Un programa solicita una sección crítica cuando desea impedir que otras aplicaciones ejecuten dicha sección de código al mismo tiempo. A las otras máquinas virtuales se les impide ejecutar este código de programa que la sección crítica protege.

CGA

Acrónimo de *Color Graphics Adapter* (Adaptador de Gráficos en Color). En la evolución de los adaptadores de visualización del PC el CGA se encuentra en segundo lugar después del adaptador de visualización monocromo (MDA). Las tarjetas CGA tienen capacidad para varios modos de vídeo pero tienen un límite de cuatro colores para gráficos y 16 para texto.

estructuras de datos del DOS

Las estructuras de datos de DOS se usan para mantener toda la información que necesita el DOS para trabajar.

Extensor del DOS

Un programa (o biblioteca de rutinas) que permite a los programas para DOS ejecutarse en modo protegido. Windows proporciona DOSX.EXE que da al modo Estándar de Windows esta función.

buffers de transferencia del DOS

Usado por Windows para realizar operaciones del DOS. Cuando Windows necesita comunicarse con DOS no puede usar memoria superior a 1 MB para pasar transferir información. Por lo tanto, Windows mantiene los buffers de transferencia del DOS en la memoria convencional para que el DOS los reconozca y pueda usarlos.

paquete de datos

Un grupo de bits transmitidos conjuntamente.

algoritmo de encriptación

Usado para "desordenar" bits, de manera que la información contenida no sea recuperable si no se dispone de una clave que permita "reordenarlos". Normalmente, los algoritmos de encriptación transforman n bits de entrada en n o más bits de salida.

EGA

Acronimo de *Enhanced Graphics Adapter* (Adaptador Gráfico Mejorado). Fue el siguiente paso en la evolución de los adaptadores gráficos (o controladoras) tras el Adaptador Gráfico de Color (CGA). Las tarjetas EGA tienen capacidad para varios modos de vídeo, con un límite de 16 colores para gráficos y texto.

EMM

Acrónimo de *Expanded Memory Manager* (gestor de memoria expandida). Es un programa que sirve como interfaz entre las aplicaciones y la memoria expandida.

EMS

Acrónimo de *Expanded Memory Specification* (especificación de memoria expandida). Es un estándar desarrollado por Lotus, Intel y Microsoft para la comunicación entre los gestores de memoria expandida y los programas que requieren memoria expandida.

dispositivo de BIOS extendida

Estos dispositivos usan el área de datos extendida del BIOS de la ROM (ubicada en RAM). Los ordenadores PS/2 usan normalmente este área como almacenamiento transitorio (o temporal) para dispositivos como el ratón.

EISA

Acrónimo de *Extended Industry Standard Architecture* (estándar industrial extendido de arquitectura). Es un diseño de bus de ordenador basado en el Bus ISA. Tiene características avanzadas que no están disponibles en el bus ISA.

manejadores de archivo (handles)

Contienen información acerca de los archivos abiertos. Cada archivo abierto mientras usa un PC bajo DOS debe tener asociado un identificador de archivo para poder acceder al archivo.

archivo para intercambio

Permite el intercambio de datos entre aplicaciones Windows y no Windows. La mayor parte del intercambio de datos manejado se refiere a la visualización de aplicaciones no Windows en ventanas DOS.

pilas de almacenamiento de interrupciones

Se utilizan para comunicar a Windows las interrupciones generadas por las máquinas virtuales (VM).

INT 2Ah

El DOS usa esta interrupción para la gestión de errores críticos. Se utiliza, por ejemplo, cuando se intenta obtener un lista de directorios de la unidad A:, pero no contiene ningún disquete. Esto, por defecto mediante esta interrupción, hace que el DOS muestre el siguiente mensaje en la pantalla

No está lista leyendo unidad A:

Anular, Repetir, Descartar?"

INT 2Fh

Proporciona un mecanismo general para comprobar la presencia de un TSR y comunicarse con él. Se le conoce como la interrupción multiplexada, esta interrupción permite utilizar varios TSR simultáneamente ya que utiliza un valor de identificación único para cada uno. Si se produce esta interrupción, cada TSR comprueba el valor de la identificación y sólo el TSR con la identificación correcta ejecuta la función que corresponda.

INT 33h

Esta interrupción se usa para comunicación con el dispositivo apuntador (ratón).

INT 9h

Esta interrupción la genera el teclado cada vez que se presiona o libera una tecla. La rutina servidora de esta interrupción lee la información de la tecla y la coloca en la cola de espera del teclado.

INT 16h

Esta interrupción une el teclado y su cola de espera con las aplicaciones. Cuando una aplicación desea comprobar si ha sido presionada una tecla usa esta interrupción.

INT 28h

Los TSRs usan esta interrupción normalmente para aprovechar el tiempo de inactividad del DOS. Cuando el DOS está esperando una entrada o salida de la consola (como pulsaciones de teclas) o información de un archivo de una unidad de disco, genera esta interrupción.

INT 21h

Es la interrupción que más se suele utilizar en un PC. Se usa para multitud de operaciones de entrada y salida, hacia o desde la pantalla, teclado y otros dispositivos.

Línea de petición de interrupción (IRQ)

Son líneas directamente conectadas a la CPU. Cuando un dispositivo físico necesita acceder a la CPU, le informa a través de la IRQ que tenga asignada.

ISA

Es el tipo de bus más común en los PCs.

espacio lineal de direcciones

Espacio de memoria accesible direccionado con una serie de valores consecutivos. Cada posición de memoria viene representada por un único valor numérico o dirección. Este modelo de memoria sólo se puede utilizar en el modo virtual. En el modo real el espacio de direcciones está [segmentado](#) y cada dirección de memoria se expresa por medio de dos valores: una dirección de segmento y un desplazamiento dentro del mismo.

algoritmo LRU

Es la técnica de transferencia de páginas a memoria virtual usada por Windows. Cada vez que se necesita más memoria de la disponible, Windows comprueba las páginas de memoria menos utilizadas y las transfiere al disco.

multitarea

Es el proceso de ejecutar varios programas (o tareas) a la vez (o, al menos, dar esa sensación al usuario). Esto se hace cambiando de una tarea a otra en intervalos normalmente menores a un segundo.

Windows usa una técnica de multitarea llamada multitarea no preemtiva. Esta técnica espera que una tarea complete sus operaciones antes de dar el control de la CPU a otra tarea.

Windows NT utiliza multitarea preemtiva. Esta técnica asigna un intervalo de tiempo de ejecución a cada tarea.

gestor de memoria

Usado para controlar el acceso a la memoria del ordenador. Existen gestores de memoria para la memoria extendida, la memoria expandida, y ambas.

MAPI

Acrónimo de *Mail Application Programming Interface* (Interfaz de Programación de Aplicaciones de Correo electrónico). Este API fue desarrollado por Microsoft y está contenido en un DLL.

Las aplicaciones que reconocen la presencia de DLLs de MAPI en el sistema le permiten enviar correo directamente desde ellas. Norton Desktop incluye esta capacidad.

Interfaz de Control de Medios (MCI)

Es el interfaz que proporciona Windows para que las aplicaciones aprovechen los dispositivos multimedia.

MCA

Acrónimo de *Micro Channel Architecture* (Arquitectura Micro Canal). Es un tipo de bus de ordenador desarrollado por IBM. Tiene características avanzadas que no están disponibles en el bus ISA.

interrupción no enmascarable (NMI)

Esta interrupción está unida directamente a la patilla NMI de la CPU. Se usa para tratar sucesos que no admiten espera.

NetBIOS

Acrónimo de *Network Basic Input/Output System* (sistema de entrada/salida básica de red). Es un interfaz de alto nivel entre aplicaciones y los niveles de transportes, como NetBEUI.

Kit de Adaptación de OEM

Proporcionado por MS a los fabricantes de PCs y dispositivos.

OEM

Acrónimo de *Original Equipment Manufacturer* (Original del Fabricante de Sistemas).

marco de página

Es un área de RAM, normalmente de 64K, que suele estar ubicada entre las direcciones de segmento A000 y F000, reservada para el intercambio de páginas EMS. Sólo se puede acceder a una página de memoria expandida cuando ésta tiene asignado el espacio de direcciones correspondiente al marco de página.

punto de inicio del programa (PSP)

Cuando el DOS carga un programa, reserva un bloque de memoria de 256 bytes su uso cuando ejecuta el programa. Este bloque es el PSP, también llamado *prefijo del segmento del programa*.

página

Bloque de cuatro kilobytes de memoria consecutiva.

frecuencia de paginación

Frecuencia con que se produce el intercambio de páginas de memoria.

cabecera ROM

Una clave de 2 bytes situada al principio de la ROM. Un analizador de memoria puede localizar la ROM buscando su cabecera.

puertos del reloj del sistema

Puertos que se usan para comunicar las aplicaciones con el reloj del sistema. Se usan normalmente para cambiar la frecuencia de las interrupciones del temporizador.

Pantalla de Conmutación

Es la pantalla que parece cuando pulsa Alt + Tabulador en una aplicación del DOS ejecutada en Windows a pantalla completa. En la parte superior de la pantalla aparece el nombre de la aplicación que pasará a ser la activa cuando libere la tecla Alt.

punto de ruptura del sistema

Es una instrucción especial usada para pasar del modo virtual 80386 a Windows.

subclase

Clasificación utilizada en el proceso de gestión de los mensajes de Windows destinados a una ventana o aplicación determinada antes de que lleguen a la aplicación o la ventana a que van dirigidas.

Prácticamente cada ventana (y cuadro de diálogo) que ve en Windows pertenece a una subclase. Normalmente esta subclase pertenece a un conjunto de ventanas por defecto (mejor dicho, procedimientos de ventana) que Windows proporciona para manejar mensajes. Estos mensajes comprenden desde información acerca de la visualización de la ventana a información introducida por el usuario.

máquina virtual del sistema

La máquina virtual (VM) en que se ejecuta el núcleo de Windows.

SuperVGA

En la evolución de tarjetas de vídeo del PC, la SuperVGA apareció después de la VGA. Las tarjetas SuperVGA añaden varios modos de mayor resolución a los disponibles en las tarjetas VGA.

frecuencia de barrido

Frecuencia con que se examinan las páginas de memoria para determinar si deben pasar a la memoria virtual o continuar en memoria física

SETUP.INF

Archivo que consulta el programa de Instalar al instalar Windows. Las sentencias que contiene determinan cómo y qué componentes de Windows se instalan.

código de búsqueda

Es una indicación a Windows para que intente utilizar un área de memoria determinada.

TASKMAN.EXE

Es el programa Lista de Tareas, para gestionar los cambios entre tareas. Se puede acceder a TASKMAN.EXE presionando Ctrl + Esc. Lista todas las tareas actualmente en ejecución y permite pasar de una a otra, terminar una tarea o reorganizar las ventanas de las aplicaciones en el escritorio.

conmutación de tareas

El proceso de cambiar de una aplicación a otra. Se realiza con Alt + Tabulador o a través de la Lista de Tareas (a la que se accede con Ctrl + Esc).

interrupciones del temporizador

Existen dos interrupciones relacionadas con el chip del reloj del sistema en un PC. Son INT 8h y INT 1Ch, conocidas como interrupciones del temporizador. Cuando algún programa ha de realizar operaciones relacionadas con el reloj, normalmente utiliza INT 1Ch (denominada interrupción del reloj del usuario) y, ocasionalmente INT 8h, lo que no se considera un método adecuado.

Algunos programas alteran la velocidad con la que se generan estas interrupciones (por defecto, 18,2 veces por segundo) reprogramando el chip del reloj del sistema a través de los puertos del reloj del sistema. En estos casos, se espera que dichos programas mantengan una emulación de la velocidad por defecto. Si no lo hacen, el reloj del sistema no se mantendrá la hora correcta y otras operaciones (como entrada y salida de disco) pueden fallar.

máquina virtual

Una máquina virtual es una tarea que consiste en una aplicación, un programa que la gestiona, memoria y registros de CPU. El VMM crea una máquina virtual para cada una de las aplicaciones no Windows y una para Windows (la máquina virtual del sistema).

Las aplicaciones que se ejecutan en una máquina virtual usan el modo virtual 8086. En este modo, las aplicaciones obtienen una copia de todos los datos relacionados con el modo real. Esto incluye el espacio de direcciones, la tabla de vectores de interrupción y el acceso a la BIOS, programas residentes y controladores de dispositivos.

VGA

Acrónimo de *Video Graphics Array*. En la evolución de los adaptadores de vídeo del PC, la VGA viene después de la EGA (Adaptador Gráfico Mejorado). Las tarjetas VGA tienen capacidad para varios modos de vídeo, con un límite de 256 colores para gráficos y texto.

VIM

Acrónimo de *Vendor-Independent Mail* (correo independiente del proveedor). Este API fue desarrollado por Lotus y está implementado mediante una DLL.

Las aplicaciones que reconocen la presencia de DLLs de VIM en el sistema le permiten enviar correo directamente desde ellas. Norton Desktop incluye esta capacidad.

Gestor de Máquina Virtual (VMM)

Crea y gestiona las máquinas virtuales en Windows. Es la base del modo extendido. de Windows

archivo de dispositivo virtual

Un archivo usado para guardar el código necesario para implementar un controlador de dispositivo virtual.

dispositivos virtuales

Un mecanismo para independizar las aplicaciones de los dispositivos que utilizan. Por ejemplo, las aplicaciones Windows acceden al controlador de vídeo por medio de un dispositivo virtual. Las aplicaciones realizan llamadas al módulo GDI cuando desean mostrar algo por pantalla (texto o gráficos), y éste accede al controlador que actúa directamente sobre la tarjeta de vídeo. Como todos los controladores proporcionan (esencialmente) los mismos servicios, las aplicaciones (normalmente, en cierto grado) no tienen por qué conocer qué dispositivo físico subyace al dispositivo virtual.

Controlador COM Virtual (VCD)

El Controlador COM virtual (o, mejor dicho, el dispositivo de comunicaciones virtual), permite el acceso a los puertos serie en arquitecturas ISA. Impide que más de una máquina virtual acceda a un mismo puerto COM.

palabra

Un conjunto de 16 bits o 2 bytes.

reactivar

Es el proceso usado para reiniciar una tarea inactiva (o sea, cuya ejecución estaba suspendida). Implica guardar los contenidos actuales de los registros de CPU, recargarlos con los valores previos usados por la tarea a reactivar y devolver el control de la CPU a la tarea.

